

# FICHE DE PERSONNAGE DAGGERHEART

nom  pronoms

heritage  Classe et sous-classe



**evasion**

**armure**

**agilité** Sauter, Courir, Manœuvrer

**force** Porter, Écraser, Attraper

**finesse** contrôler, Se cacher, Fabriquer

**Instinct** Perception, Sentir, Naviguer

**presence** Charmer, Comédie, Tromper

**savoir** Mémoire, Analyse, Comprendre

## DOMMAGES ET SANTÉ

**Dommages mineurs** **Dommages majeurs** **Dommages Grave**

Coche 1 PV      Coche 2 PV      Coche 3 PV

hp

STRESS

## Espoir

Dépenser un espoir pour utiliser une expérience ou aider un allié.

Capacité d'Espoir

## expérience

## Or

poignées      sacs      coffre

## Capacités de classe

## armes actives

Maîtrise

### primaire

NOM       Portée & Propriété       Dés de Dégâts et Type

atout

### secondaire

NOM       Portée & Propriété       Dés de Dégâts et Type

atout

## armure active

NOM       SEUILS DE BASE       SCORE DE BASE

atout

## INVENTAIRE

### Arme en inventaire

primaire       secondaire

NOM       Portée & Propriété       Dés de Dégâts et Type

capacité

### Arme en inventaire

primaire       secondaire

NOM       Portée & Propriété       Dés de Dégâts et Type

capacité